**Projeto Semestral - Sistemas de Controle**

Simulação de controle de posição e velocidade de um motor DC com parâmetros interativos e pré-calculados

Leonardo Oneda Galvani

Guilherme Nami Bortolozi

Henrique Fortuna Accorinti

Matheus Ferreira Palú

Sumário

[1 Introdução 3](#_Toc149134249)

[2 Funcionamento 3](#_Toc149134250)

[2.1 Hardware 3](#_Toc149134251)

[2.2 Interface 4](#_Toc149134252)

[3 Identificação do Sistema 4](#_Toc149134253)

[4 Validação do Sistema 4](#_Toc149134254)

[5 Proposta de controle do sistema 5](#_Toc149134255)

[6 Controle Embarcado 5](#_Toc149134256)

[7 Conclusões 5](#_Toc149134257)

# 1 Introdução

O projeto consiste no desenvolvimento de um simulador interativo que controlará a posição angular e velocidade de uma roda de inércia acoplada ao motor DC. O projeto foi desenvolvido utilizando os conhecimentos das matérias estudadas na 4° Série do curso de engenharia de controle e automação do Instituto Mauá de Tecnologia, sendo estas: Programação Orientada a Objetos e Banco de Dados, Instrumentação, Microcontroladores e Sistemas de Controle. Este simulador permitirá experimentar e compreender conceitos importantes relacionados a essas disciplinas.

Para isso existirá algumas etapas, sendo elas: o desenvolvimento do ambiente virtual, a qual existirá dois grupos, sendo o primeiro grupo a parte de controle interativo dos ganhos de um controlador PID que controlará a posição em graus (°) e a velocidade em rotações por minuto (RPM), e o outro grupo consiste em analisar o comportamento do sistema com controladores pré-projetados para controle apenas da posição em graus (°) sendo que em ambos os grupos terá a visualização dos resultados das simulações, a segunda etapa consiste na construção do hardware necessário para realizar o requisitado pelo simulador, envolvendo a especificação dos componentes e a estrutura entre eles e pôr fim a programação para o sistema funcionar de acordo com o especificado pelo usuário do simulador.

# 2 Funcionamento

Antes de entrar nos estudos da teoria de controle que evolve o projeto, será abordado o funcionamento das etapas que envolvem o ambiente virtual, os componentes presentes e a lógica entre eles.

## 2.1 Hardware

Como mencionado anteriormente o item principal do projeto é motor DC, nele temos uma roda de inércia acoplada no eixo de saída de uma caixa de redução, o motivo para implementá-la no sistema foi criar uma carga para este e ter uma maior dificuldade para ser controlado, no mesmo motor existe, acoplado no eixo de entrada da caixa de redução, o próprio rotor do motor, um encoder de efeito hall, como na seguinte imagem:

Uma imagem contendo no interior, mesa, computador, escritório

Descrição gerada automaticamente

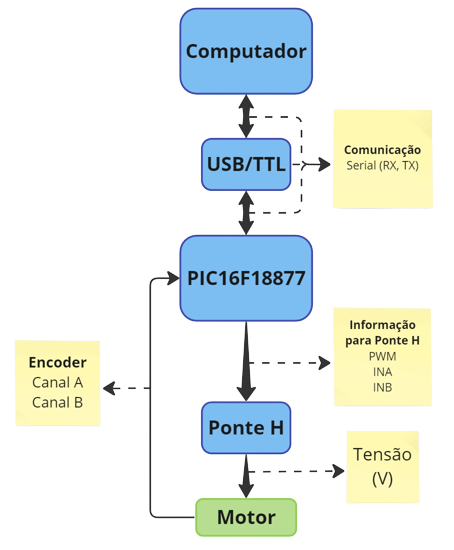
Quando pensamos em controle pensamos em grandezas analógicas primeiramente, por exemplo um motor pode ter diferentes velocidade, por conta disso temos que controlar a tensão que é aplicada no motor, portanto será necessário o uso de uma ponte H, que controlará a tensão e o sentido do motor por meio de dois pinos digitais e um PWM (Pulse Width Modulation), sendo a seguinte ponte H:

Tela de um aparelho eletrônico

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Agora visto que para controlar a tensão e a direção do motor é necessário pinos digitais e um PWM, foi inserido no projeto um microcontrolador, no caso o PIC16F18877, ele que controlará a ponte H mandando os dados de acordo com o controlador implementado. Além de estar conectado na ponte H o microcontrolador ainda será responsável por contar os pulsos gerados no encoder e identificar por meio do canal A e B o sentido de rotação do motor e ao final atribuir ao seu valor corretamente.

Neste momento o hardware já teria capacidade de executar o controle, porém a ideia do projeto é fazer um simulador para isso o hardware existente tem que se conectar ao computador, para isso foi utilizado a comunicação serial entre o microcontrolador e o computador, ficando o esquema final:



## 2.2 Interface

Como dito anteriormente o simulador tem duas principais áreas, para acessar estas foi desenvolvido uma interface gráfica usando a linguagem de programação Python, inicializando com a tela Manu:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Nela você terá as opções “Posição” e “Velocidade” que te levaram para o grupo onde poderá configurar e visualizar a simulação:

Tabela

Descrição gerada automaticamente

Além dessas duas opções ainda terá a opção de ir na aba “Controladores” nela você poderá simular alguns controladores calculados, sendo este o que será bordado no decorrer do relatório.

Uma imagem contendo Tabela

Descrição gerada automaticamente

# 3 Identificação do Sistema

A primeira etapa para conseguir projetar um controlador é saber o que ele deve controlar, em termos matemáticos, devemos saber a função de transferência que será trabalhada, no caso do projeto, temos que encontrar a função de transferência do sistema motor mais roda de inércia.

Como se trata de um motor DC, a sua modelagem é bem desenvolvida, é possível encontrar diagramas completos, como por exemplo a figura a seguir:

Diagrama, Esquemático

Descrição gerada automaticamente

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

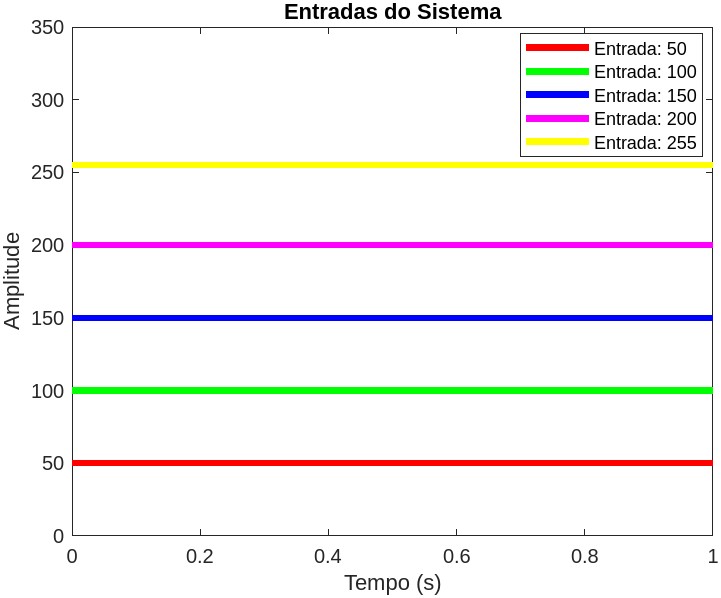
Estudando o modelo e suas simplificações é possível aproximas o modelo do motor para controle de velocidade um sistema de primeira ordem e para controle de posição um sistema de segunda ordem.

Existe algumas formas para obter esta função de transferência sendo uma delas a modelagem do motor, esta usa as características físicas e elétricas para encontrar a função, porém o motor utilizado não tem as informações necessárias para a sua modelagem, se tornando inviável este método, portanto para obtenção da sua função de transferência foi optado o método do ensaio, ou levantamento da curava, do motor.

Para esse ensaio foi decidido que será realizado 5 degraus com os seguintes valores:

|  |  |
| --- | --- |
| **PWM (8-bit)** | **Porcentagem (%)** |
| 50 | 19,6% |
| 100 | 39,2% |
| 150 | 58,8% |
| 200 | 78,4% |
| 255 | 100% |

Com esses dados podemos definir a entrada do ensaio (U):



Com as entradas definidas podemos realizar o ensaio, a ideia foi coletar a quantidade de pulsos do encoder no decorrer de 3 segundo pois era suficiente para estabilizar o sistema. Com esses dados será realizado 4 abordagens, duas abordagens analíticas, usando os dados de posição e velocidade e duas técnicas computacionais, usando o software MatLab, com os mesmos dados.

Com os ensaios chegamos nos seguintes dados:

Com esses dados foi definido as unidades das grandezas, com o motivo de reduzir o processamento necessário no microcontrolador, a unidade de velocidade será de pulsos por segundo (pulsos/s) e posição em pulsos (pulsos).

Para começar vamos fazer a análise da velocidade para isso os dados foram tratados, ficando assim:

Com esses dados, foi feita a análise, analítica, separada de cada saída seguindo o seguinte modelo:

Gráfico, Gráfico de linhas

Descrição gerada automaticamente

Usando os dados e os conhecimentos aprendidos na matéria de Sistemas de Controle obtemos as seguintes funções de transferência e seu modelo médio:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Função de Transferência | Constante de tempo | Ganho |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Agora será usado outro método de obtenção, utilizando o software MatLab e sua parte de identificação de sistemas chegamos nas seguintes funções:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Função de Transferência | Constante de tempo | Ganho |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Com os resultados obtidos podemos ver...

Além da análise dos dados da velocidade e assim estimar a função de transferência é proposto neste projeto outra forma de obtenção da curva característica, a partir dos dados de posição do motor, para que no final comparemos os resultados das duas. Portanto será realizado o mesmo processo feito na velocidade, a análise analítica depois com o auxílio do MatLab, sendo aquela seguindo o seguinte modelo.

Gráfico, Gráfico de linhas

Descrição gerada automaticamente

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Analítica | | | Software | | |
| Função | τ | Ganho | Função | τ | Ganho |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

CONCLUSÃO

# 4 Validação do Sistema

Agora que temos a função de transferência que representa matematicamente o sistema podemos comparar a sua resposta com o que o sistema real realizou. A seguir mostra alguns testes com as curvas real e simuladas.

CURVAS

# 5 Proposta de controle do sistema

Como dito anteriormente o projeto terá a parte de controle interativo que é baseado em um controlador PID e terá a parte de controladores projetados, e nessa última parte tem como objetivo comparar esses controladores, que envolvem controladores calculados e projetados com auxílio do MatLab, estes são: avanço de fase, controlador PID e um controlador PD, sendo o último projetado no MatLab.

Primeiramente todos os controladores vão seguir o mesmo diagrama de blocos:

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

O primeiro controlador projetado será o avanço de fase para o controle da posição do motor, para isso foi determinado os requisitos do projeto, no caso foi um tempo de assentamento (2%)) de 1 segundo e um sobressinal () de 1%. Sabendo disso é possível começar o projeto do controlador.

Sabendo que:

O primeiro passo para projetar o controle é definir os polos desejados:

Forma

Descrição gerada automaticamente com confiança média

# 6 Controle Embarcado

# 7 Conclusões